

Peças de Hardware

Trabalho Interdisciplinar - Aplicações Web



**Controle de Entregas Parciais**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Participantes** | **Entrega Inicial** | **Entrega Parcial 1** | **Entrega Parcial 2** | **Entrega Parcial 3** | **Entrega Final** |
| **20 pts** | **15 pts** | **15 pts** | **15 pts** | **35 pts** |
| Álec Vila Real | Grupo |  |  |  | Grupo |
| Carlos Roberto |  |  |  |
| Gabriel Martins |  |  |  |
| Matheus Augusto |  |  |  |
| Pedro Luiz |  |  |  |
| Victor Baptista |  |  |  |

Belo Horizonte, Abril/2020

Sumário

[**Introdução**](#_heading=h.3znysh7) **[3](#_heading=h.3znysh7)**

[Problema](#_heading=h.2et92p0) [3](#_heading=h.2et92p0)

[Objetivos](#_heading=h.tyjcwt) [3](#_heading=h.tyjcwt)

[Justificativa](#_heading=h.3dy6vkm) [4](#_heading=h.3dy6vkm)

[Público alvo](#_heading=h.1t3h5sf) [4](#_heading=h.1t3h5sf)

[**Especificação do Projeto**](#_heading=h.2s8eyo1) **[5](#_heading=h.2s8eyo1)**

[Personas](#_heading=h.17dp8vu) [5](#_heading=h.17dp8vu)

[Histórias de usuários](#_heading=h.3rdcrjn) [6](#_heading=h.3rdcrjn)

[Requisitos do Projeto](#_heading=h.26in1rg) [6](#_heading=h.26in1rg)

[Requisitos Funcionais](#_heading=h.lnxbz9) [7](#_heading=h.lnxbz9)

[Requisitos não funcionais](#_heading=h.35nkun2) [7](#_heading=h.35nkun2)

[Restrições](#_heading=h.1ksv4uv) [8](#_heading=h.1ksv4uv)

1. Introdução

Atualmente é possível observar ignorância em relação ao conhecimento sobre hardwares por grande parte da população, proporcionando o acúmulo de peças em desuso, que poderiam ser reutilizadas. Com esse fato em mente, tivemos a ideia de desenvolver um aplicativo para facilitar a compra, troca, venda de peças e auxiliar na descrição dos componentes que o possível cliente gostaria de se desfazer.

Problema

Conforme exposto, o problema que se busca resolver com este projeto é a dificuldade em encontrar peças usadas para computadores, a falta de conhecimento dos usuários para obter o melhor produto possível e descrever com qualidade o produto que deseja vender.

Objetivos

O objetivo geral deste trabalho é a criação de um portal de vendas, trocas e assessoria para vender peças.

Como objetivos específicos, podemos ressaltar:

* Fornecer suporte e uma base de preços para conseguir anunciar as peças com maior quantidade de detalhes possíveis.
* Criação de canais para facilitar a troca, a venda e compra de peças semi-novas e usadas.

Justificativa

Nossa principal motivação ao realizar esse trabalho é facilitar a vida das pessoas, criando um site inovador de compra, venda e troca de peças de computadores semi-novas ou usadas, com a finalidade principal de disponibilizar no mercado consumidor uma plataforma sustentável, capaz de filtrar os produtos de interesse de cada possível cliente de acordo com sua necessidade.

Com o lançamento de nosso site esperamos atender o máximo possível de pessoas, de modo que o usuário poderá postar o produto para a venda e troca sem custo algum e com toda a segurança que a plataforma oferecerá, mediante a proteção de seus dados pessoais, o que também será válido no caso de compra de produtos.

Público alvo

Todos aqueles que procuram comprar, vender ou trocar uma peça semi-nova e usada para o computador ou querem se livrar de uma parada em casa.

Desta forma, estabeleceu-se como público-alvo desta solução homens e mulheres sem intervalo de idade específico e que se encontram em situações que se encaixam com as facilidades fornecidas pelo site.

Especificação do Projeto

A definição exata do problema e os pontos mais relevantes a serem tratados neste projeto foi consolidada com a participação dos usuários em um trabalho de imersão feita pelos membros da equipe a partir da observação dos usuários em seu local natural e por meio de entrevistas. Os detalhes levantados nesse processo foram consolidados na forma de personas e histórias de usuários.

Personas

As personas levantadas durante o processo de entendimento do problema são apresentadas na Figuras que se seguem.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Marlene Silva** | |
| **Idade**: 75  **Ocupação**: Aposentada, é ex-empresária, os filhos administram os negócios de sua empresa. | Aplicativos:   * Instagram * WhatsApp * Facebook |
| Motivações   * Aproveitar o melhor da vida. * Viajar * Ajudar na educação dos netos | Frustrações   * Idade acima da média, saúde prejudicada. * Gostaria de ter deixado a empresa em uma situação melhor * Viúva | Hobbies, História   * Hidroginástica * Cuidado com as plantas * Perdeu o marido muito cedo * Montou uma empresa de médio porte. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Carlos Gomes** | |
| **Idade**: 41  **Ocupação**: Técnico de informática , funcionário de uma microempresa de infraestrutura . | Aplicativos:   * Facebook * Linkedin * Aplicativos  de bancos * Instagram * Tinder * WhatsApp * Twitter |
| Motivações   * Procura uma condição financeira melhor * Busca abrir sua própria empresa * A procura de uma namorada | Frustrações   * Depressão * Solidão * Muitas dívidas | Hobbies, História   * Assistir séries * Frequenta bares * Gamer * Divorciado * Pai de 3 filhos * Formado em técnico de informática industrial |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Adolescente de 16 anos morre após sofrer infarto em casa | **Leonardo Felix** | |
| **Idade**: 18  **Ocupação**: Estudante,Streamer. | Aplicativos:   * Instagram * WhatsApp * Facebook * Twitch * YouTube * Twitter * Tinder * Linkedin |
| Motivações   * Busca crescer como streamer * Independência financeira * Ser reconhecido como os melhores jogadores | Frustrações   * Ansiedade * Atritos familiares * Não ser tão bom nos jogos | Hobbies, História   * Jogar * Ver anime/series * Ler * Reprovou na escola   no Ensino Médio   * Foi criado só pela mãe * Detido por consumo de droga. |

Histórias de usuários

A partir da compreensão do dia a dia das personas identificadas para o projeto, foram registradas as seguintes histórias de usuários.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Eu como … [PERSONA]** | **… quero/desejo …  [O QUE]** | **… para ....**  **[POR QUE]** |
| **Marlene Silva** | Quero conseguir usar o aplicativo. | Para conseguir vender com facilidade meus produtos. |
| **Marlene Silva** | Quero vender peças de computador em desuso. | Para desocupar espaço na minha casa e conseguir uma renda a mais. |
| **Leonardo Felix** | Quero fazer um upgrade do meu setup gamer. | Para evoluir no ramo das streams de jogos. |
| **Leonardo Felix** | Preciso de peças de computador com preço acessível. | Para atender às minhas necessidades sem impactar muito minha condição financeira. |
| **Carlos Gomes** | Busco peças de computador que não estão mais em produção. | Para dar manutenção nos equipamentos da minha loja. |
| **Carlos Gomes** | Busco peças de computador em bom estado. | Para repor o estoque da minha loja. |
| **Carlos Gomes** | Busco equipamentos para computador de alto desempenho. | Para melhorar minha performance nos jogos. |

Requisitos do Projeto

O escopo funcional do projeto é definido por meio dos requisitos funcionais que descrevem as possibilidades interação dos usuários, bem como os requisitos não funcionais que descrevem os aspectos que o sistema deverá apresentar de maneira geral. Estes requisitos são apresentados a seguir.

Requisitos Funcionais

A tabela a seguir apresenta os requisitos do projeto, identificando a prioridade em que os mesmos devem ser entregues.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **Descrição** | **Prioridade** |
| RF-01 | O site deve apresentar a possibilidade de alterar a localização. | Alta |
| RF-02 | O site deve permitir ao usuário visualizar a localização. | Alta |
| RF-03 | O site deve permitir ao usuário visualizar o texto completo dos anúncios com todos os detalhes da publicação. | Alta |
| RF-04 | O site deve oferecer uma lista que permita ao usuário visualizar anúncios distintos do que já entrou em contato. | Alta |
| RF-05 | O site deve oferecer uma funcionalidade de filtro/pesquisa para permitir ao usuário localizar uma peça de computador específica. | Alta |
| RF-06 | O site deve apresentar responsividade para todos os tipos de tela. | Média |
| RF-07 | O site deve disponibilizar uma forma de analisar as configurações de hardware do computador. | Média |
| RF-08 | O site deve permitir salvar anúncios como favoritos. | Baixa |
| RF-09 | O site deve permitir verificar os anúncios salvos como favoritos. | Baixa |
| RF-10 | O site deve permitir que usuários possam fazer perguntas no anúncio. | Baixa |
| RF-11 | O site deve exibir as perguntas registradas juntamente com o anúncio disponível. | Baixa |

Requisitos não funcionais

A tabela a seguir apresenta os requisitos não funcionais que o projeto deverá atender.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **Descrição** | **Prioridade** |
| RNF-01 | O site deve ser publicado em um ambiente acessível publicamente na Internet (Repl.it, GitHub Pages, Heroku); | Alta |
| RNF-02 | O site deverá ser responsivo permitindo a visualização em um celular de forma adequada | Alta |
| RNF-03 | O site deve ter bom nível de contraste entre os elementos da tela em conformidade | Média |
| RNF-04 | O site deve ser compatível com os principais navegadores do mercado (Google Chrome, Firefox, Microsoft Edge) | Alta |

Restrições

As questões que limitam a execução desse projeto e que se configuram como obrigações claras para o desenvolvimento do projeto em questão são apresentadas na tabela a seguir.

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **Descrição** |
| RE-01 | O projeto deverá ser entregue no final do semestre letivo, não podendo extrapolar a data de 07/07/2020. |
| RE-02 | O aplicativo deve se restringir às tecnologias básicas da Web no Frontend |
| RE-03 | A equipe não pode subcontratar o desenvolvimento do trabalho. |